

ПРОЕКТ АНИМАЦИОННОГО ФИЛЬМА «ЧУЖОЕ ПЛАТЬЕ» (по мотивам скандинавских преданий)

C 12



Зимина
Александра Германовна

Руководитель:
проф. Черкасова
Оксана Леонтьевна

Поиск себя, попытка понять свою природу и найти свое место в жизни – тема актуальная во все времена. Именно она является центральной темой моего проекта.

В основу сюжета положена скандинавская легенда «о чужом платье». Хотя подобное поверье существует в различных культурах, в том числе и славянской. Носить чужие вещи считается дурной приметой. Слепое подражание всегда имеет негативные последствия. Рано или поздно человек задумывается кто он и где его место в этом мире. Часто путь поиска себя долгий и непростой, у каждого человека он разный. Поэтому в своем проекте я хочу показать свой вариант этого поиска в лице персонажа лесного духа.

В работе проводится исследование природы любопытства в познании мира. Его проявление в психологии и отображение в литературе и искусстве.

Ключевые слова: любопытство, новое, интерес, познание. Любопытство – удивительного качества, толкающее человека на исследование нового. Благодаря нему, открываясь самим разнообразные открытия, развиваясь как наука и человеческая цивилизация.

Отталкиваясь от данных значений можно понять, что любопытство это толчок к познанию чего-то нового, интерес к различным, даже несущественным подробностям. Так же существует такой термин как «делильное любопытство», что означает: «делильное любопытство, любовь к наукам, познаниям, желание поучаться».

как безымяни или кошки.