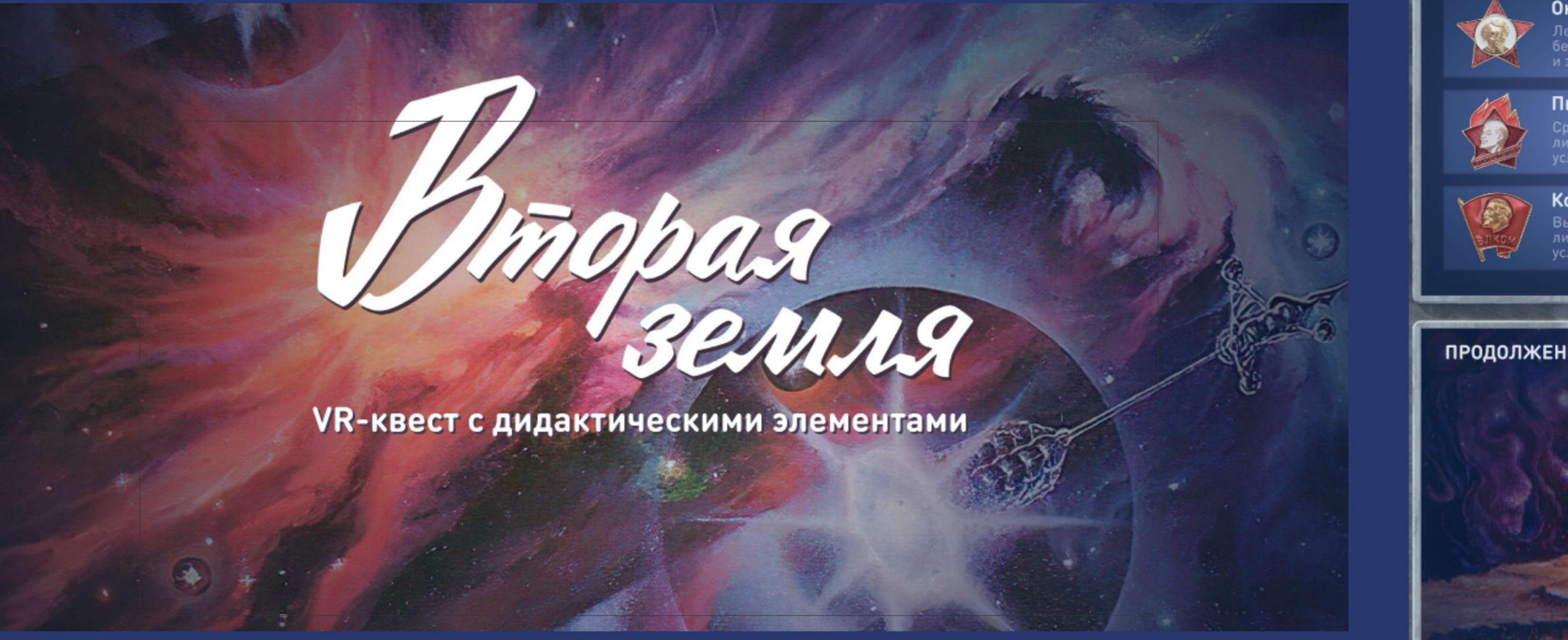


VR-квест с дидактическими элементами



АНАЛИЗ СИТУАЦИИ

Анализ ситуации
Проектное решение
Перспективы разработки
Макет
Дипломки

ЦЕЛЬ И ЗАДАЧИ ПРОЕКТА

- Рассказать о Марсе и условиях жизни на нём
- Привлечь внимание к теме колонизации других планет
- Погрузить пользователя в атмосферу космической исследовательской станции
- Предложить пользователю интересный и разнообразный геймплей

АНАЛОГИ

ЦЕЛЕВАЯ АУДИТОРИЯ

- Фанаты космического сеттинга
- Молодёжь от 14 до 35 лет
- Владельцы VR

Alien: Isolation
В этой игре воссоздан космический корабль из фильма 1979 года, высокотехнологичное пространство, которое одновременно функционально и, по возможности, уютно.

УРОВНИ СЛОЖНОСТИ

Октябрёнок
Легкий уровень: безлимит времени и здоровья, простые задачи

Пионер
Средний уровень: лимит времени и здоровья, усложнение задач

Комсомолец
Высокий уровень: лимит времени и здоровья, усложнение задач

ПРОДОЛЖЕНИЕ

Выйдя на Марс

СЕТТИНГ

Альтернативная история Советского Союза, в которой был реализован марсианский проект С.П. Королёва, и была построена марсианская станция «Звезда».

ЛОГЛАН

Тяжёлый межпланетный корабль «Москва» достиг Марса, научно-исследовательская станция «Звезда» построена усилиями советских космонавтов. Но справятся ли они с вызовами, которые им готовят красная планета?

ГЕЙМПЛЕЙ И МЕХАНИКИ

Выживание в аварийных условиях, ремонт марсианской станции и исследование новых технологий.

ЧТО БУДЕТ В КВЕСТЕ?

На марсианской станции вы найдете чудеса советской техники, например, пневмическое устройство, которое спасет «Звезду» от разгерметизации.

КОНЦЕПЦИЯ

Оригинальный сеттинг ретрофутуризма: советские космонавты на первой в мире марсианской станции.

КАЮТ-КАМПАНИЯ

Работа представлена в рабочем макете VR-квеста, основанный на сюжете возможного освоения Марса советской космической экспедицией.

ДОСТУП К ВСЕЙ СТАНЦИИ

Альтернативная история Советского Союза, в которой был реализован марсианский проект С.П. Королёва, и была построена марсианская станция «Звезда».

СПАЛЬНЫЙ МОДУЛЬ

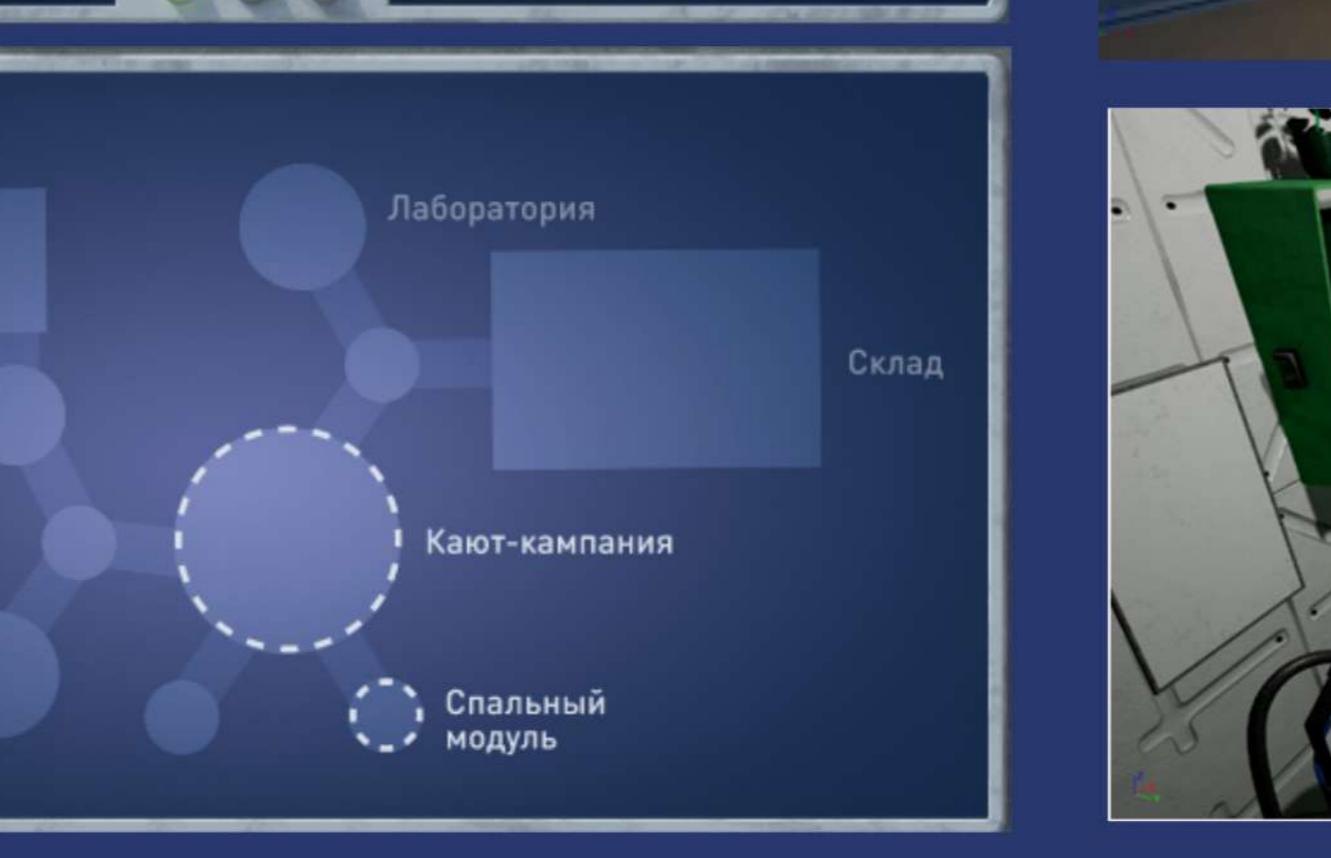
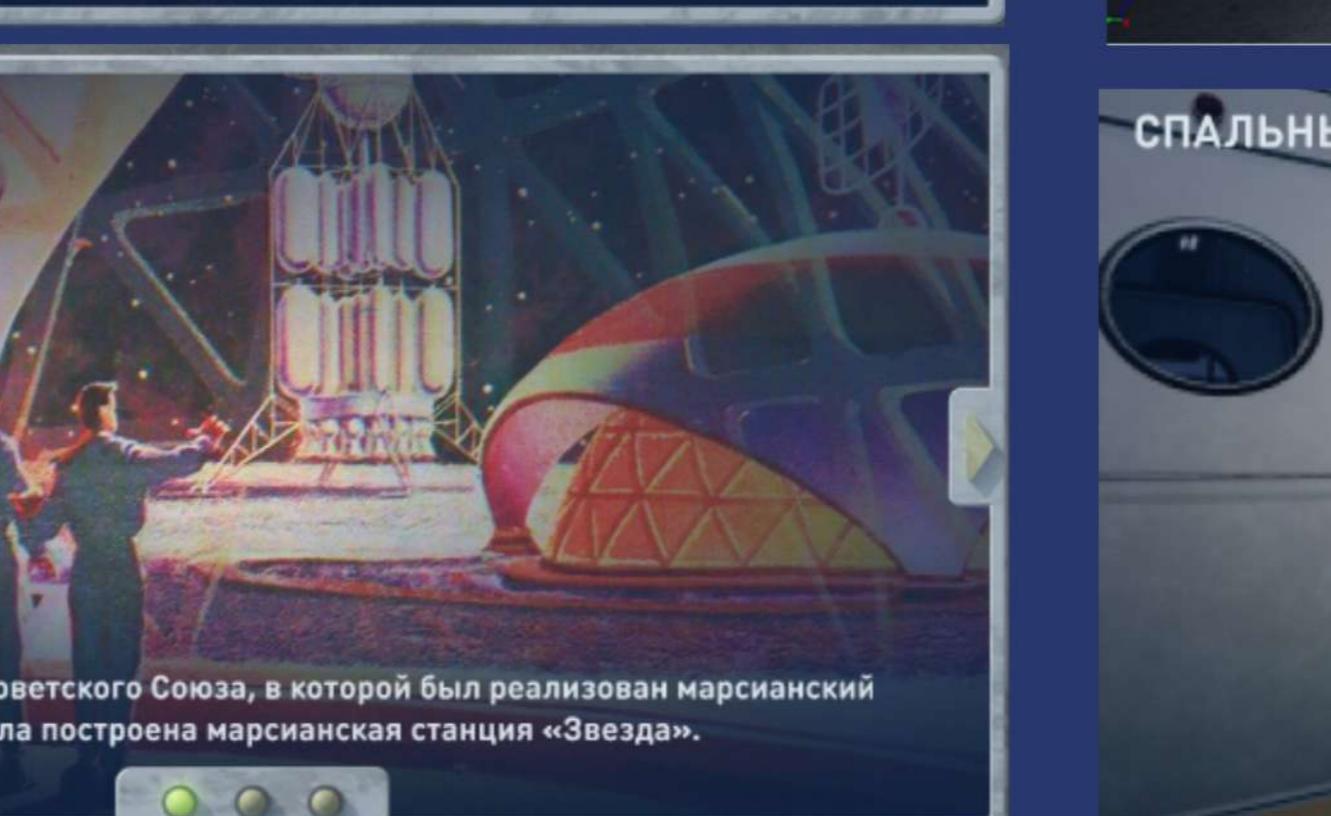
Альтернативная история Советского Союза, в которой был реализован марсианский проект С.П. Королёва, и была построена марсианская станция «Звезда».

КООПЕРАТИВ И МУЛЬТИПЛЕЕР

Кооператив от 2 до 4 человек
Кооператив — режим, во время которого играет больше одного человека.
Коопера — совместное прохождение.

ДИЗАЙН ЛОКАЦИИ

Теплица №1
Теплица №2
Лаборатория
Склад
Кают-кампания
Технический модуль
Спальный модуль



Плисун Павел Николаевич
Граматников Ярослав Денисович
Лазарев Дмитрий Алексеевич

Руководители:
доц. М. Н. Наумов
доц. П. М. Наумова

Работа представляет собой достаточно глубоко и подробно продуманный и визуализированный в рабочем макете VR-квест, основанный на сюжете возможного освоения Марса советской космической экспедицией.

В составе проекта разработано игровое пространство с подробно и детально выстроенными локациями, предполагающими несколько сюжетных линий разной сложности, с выполнением логических и инструментальных задач.

Работа является потенциальным «ядром» для создания полноценного кооперативного квеста с оригинальной визуализацией и геймплеем.